# Пояснительная записка по проекту WebServer + API

**Цель проекта:**

Создать социальную сеть на основе пройденного материала **.**

**Назначение:**

Общение с друзьями и приятное времяпровождение.

**Особенности:**

При создании игры использовались вспомогательные библиотеки: **flask, os, datetime, flask\_restful, flask\_login, smtplib, werkzeug, sqlalchemy, flask-wtf**.

Для регистрации пользователей, была создана функция, которая отсылает код с подтверждением. Таким образом, осуществляется защита от спама. Возможно восстановить пароль или логин при входе в аккаунт. Реализовано **API** приложения.

Компоненты **Bootstrap** используются в большинстве темплейтов приложения.

Диалоги пользователей хранятся в текстовых файлах, а сообщения отделяются специальными символами. Каждый диалог занесен в базу данных и имеет колонки **id, label, file**.

Изображения пользователей вынесены в папку **user\_images/<user.shortname>**

В постах (новостях) можно добавить 1 или более изображений, которые отображаются при помощи **Bootstrap.**

На странице присутствует возможность установить фото профиля, которое отображается на странице, в диалогах и в друзьях.

Существует возможность изменить пароль и остальные данные профиля.

**Итог**:

В конце работы над проектом, мы получили хорошее приложение, в котором мы реализовали все задуманные функции с использованием Flask.